

NOTA DE PRENSA

PRESS RELEASE

Se desarrollará simultáneamente en 10 ciudades entre el 21 y el 23 de marzo

TELEFÓNICA IMPULSA HACKFORGOOD PARA DAR RESPUESTA A RETOS SOCIALES QUE CONSTRUYAN UN MUNDO MEJOR

- **El encuentro interuniversitario de hackers se estructura alrededor de desafíos o proyectos de innovación social, denominados “retos”, que pueden ser propuestos por cualquier persona u organización.**
- **Madrid, Valencia, Sevilla, Murcia, Las Palmas de Gran Canaria, Valladolid, Vigo, Salamanca, Cáceres y Ciudad-Real acogerán esta séptima edición 2019.**

Madrid, 18 de marzo de 2019.- Telefónica, a través de su Red de Cátedras, impulsa un año más *HackForGood*, un encuentro interuniversitario que se celebra simultáneamente en varias ciudades en el que hackers *ForGood* de toda España desarrollarán soluciones tecnológicas innovadoras para dar respuesta a más de un centenar de retos sociales planteados para construir un mundo mejor.

HackForGood cuenta con el apoyo de la Fundación Hazlo posible, Fundación Telefónica, MashmeTV y la Universidad, además de la colaboración especial de EFIC y OpenWebinars.

El encuentro interuniversitario se celebrará los días 21, 22 y 23 de marzo en 10 ciudades españolas de forma simultánea durante 48 horas, en concreto en las siguientes sedes: ETSI Telecomunicación de la Universidad Politécnica de Madrid; Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Telecomunicación de la Universitat Politècnica de València; ETS Ingeniería Informática Universidad de Sevilla; Instituto Tecnológico de Murcia de la Universidad Católica San Antonio de Murcia; Espacio Polivalente – Campus Obelisco de la Universidad de Las Palmas de Gran Canaria; Edificio UVainnova de la Universidad de Valladolid; Teatro de Cidade Universitaria de la Universidad de Vigo; Facultad de Informática de la Universidad Pontificia de Salamanca; Escuela Politécnica de Cáceres de la Universidad de Extremadura y la Escuela Superior de Informática del Campus en Ciudad Real de la Universidad de Castilla La Mancha.

HackForGood se estructura alrededor de desafíos o proyectos de innovación social denominados “retos” que pueden ser propuestos por cualquier persona o entidad a través de la web <http://www.hackforgood.net> y que la organización asignará a un equipo de hackers para que trabajen en la iniciativa durante el hackathon.

NOTA DE PRENSA

PRESS RELEASE

Durante *HackForGood* 2019 se valorará la formación de equipos multidisciplinares que incluyan todo tipo de perfiles: diseñadores, informáticos, ingenieros, técnicos, sociólogos, emprendedores sociales, etc., además de la creatividad e innovación de las soluciones propuestas, el grado de acabado conseguido durante el hackathon y el impacto social de las mismas. Con todo ello, los participantes podrán acceder a tres categorías de premios: locales, nacionales y Big Day.

El año pasado, los ganadores nacionales fueron *Frigde Light*, un proyecto centrado en facilitar la experiencia de compra y consumo alimenticio a los invidentes para mejorar su autonomía; *ParticleAI*, un sistema centralizado basado en Inteligencia Artificial capaz de analizar, monitorizar y predecir el estado de partículas en suspensión, polen y contaminación a partir de grandes cantidades de datos históricos con el objetivo de mejorar la calidad de vida de las personas; *Read2Hear*, una aplicación para personas con deficiencias auditivas que permite recoger la voz y traducirla en modo texto mediante un dispositivo que puede integrarse en unas gafas y, finalmente, *Small Portable Defibrillator*, un desfibrilador muy pequeño que se conecta directamente con el móvil de la persona que lo vaya a usar, avisando a los sanitarios con la ubicación del dispositivo, así como el diagnóstico del afectado y consejos para la persona que esté asistiendo al paciente.

Para más información: www.hackforgood.net