

NOTA DE PRENSA

PRESS RELEASE

En cooperación con Qualcomm, Join premia en un hackathon las mejores aplicaciones en los ámbitos de salud, educación y seguridad personal

TELEFÓNICA CELEBRA UN HACKATHON Y PREMIA LAS MEJORES IDEAS DE LOS JÓVENES A TRAVÉS DE LA INICIATIVA JOIN

- **Los equipos participantes han desarrollado aplicaciones Android basadas en las capacidades tecnológicas del procesador de Qualcomm® Snapdragon™ 652**
- **De entre las 10 propuestas presentadas por los equipos participantes en el hackathon, el primer premio, con una dotación de 5.000 euros, ha recaído en el equipo Hightrack que ha desarrollado una aplicación en la categoría de Educación**

Madrid, 30 de septiembre 2016.-Telefónica, en cooperación con Qualcomm Technologies, Inc., una subsidiaria de Qualcomm Incorporated, y de la mano de la iniciativa [Join](#), ha celebrado entre los días 29 y 30 de septiembre de 2016 un hackathon para promocionar y dar a conocer los beneficios de las nuevas tecnologías y su impacto en el desarrollo de las sociedades a través del talento joven.

La competición tecnológica, que se enmarca dentro de la iniciativa Join impulsada por Telefónica y dirigida a todos los jóvenes con capacidad y actitud para liderar la transformación digital, ha contado con la participación de 10 equipos formados por jóvenes de entre 18 y 30 años.

Durante los días 29 y 30 de septiembre, los equipos han trabajado de forma ininterrumpida en el desarrollo de aplicaciones Android basadas en las funcionalidades del procesador de Qualcomm® Snapdragon™ 652.

El hackathon ha tenido como temática el desarrollo de aplicaciones capaces de aportar una mejora social en los ámbitos de salud, educación y seguridad personal.

Los criterios de valoración del jurado se han basado en los siguientes aspectos a la hora de otorgar los premios: funcionalidad, diseño, grado de desarrollo, y aprovechamiento de las capacidades de Snapdragon utilizadas en el diseño de la aplicación.

De entre las 10 propuestas presentadas ante jurado el día 30 de septiembre por los equipos participantes en el hackathon, el primer premio, con una dotación de 5.000 euros, ha recaído en el equipo Hightrack, que ha desarrollado una aplicación que resuelve un reto en la categoría de Educación y que incrusta vídeos en los libros de texto para que los niños enfermos puedan seguir avanzando en sus estudios aunque no puedan asistir al colegio.

El segundo premio, con una dotación de 3.000 euros, ha sido para el equipo Hack4Data que ha desarrollado una aplicación en la categoría de Seguridad Personal que aplica la inteligencia artificial a la seguridad infantil

NOTA DE PRENSA

PRESS RELEASE

El tercer premio, con una dotación de 2.000 euros, ha sido para una aplicación desarrollada por el equipo DroidsareHacking en la categoría de Seguridad aplicada a la Salud, y que detecta la caída de personas ancianas y envía alertas.

Adicionalmente, se ha concedido un premio del público, que ha recaído en el equipo WIT por su aplicación de realidad virtual para educación con gamificación y cuyos integrantes han recibido una cámara GoPro cada uno.

Según las bases de la competición, la propiedad intelectual de los desarrollos presentados es de los equipos.

“Con esta iniciativa hemos querido dar la oportunidad a los más jóvenes de aportar una mejora social a través de la tecnología. Agradecemos a todos los participantes su esfuerzo y damos la enhorabuena a los premiados en este hackathon. Desde Join continuaremos apoyando el desarrollo de iniciativas online y offline para impulsar el talento de los más jóvenes a través de becas, cursos y talleres, formación, encuentros, hackathones y otros eventos que contribuyan a su desarrollo en el marco de la transformación digital”, comenta al respecto Rosalía O'Donnell Baeza, responsable de Posicionamiento Público Joven y New Media en Telefónica.

Por su parte, Félix González Quesada, vicepresidente de Qualcomm España, señala que “es muy gratificante contribuir a impulsar el desarrollo profesional de los más jóvenes a través de nuestra tecnología. Los retos elegidos, educación, salud y seguridad, son verticales, en los que nuestra tecnología tiene una utilización práctica muy relevante. Todas las aplicaciones que se han presentado en este hackathon se han diseñado en base a las capacidades del procesador de Qualcomm® Snapdragon™ 652, y nos sentimos muy satisfechos de ello”.

Acerca de Join

Join es una iniciativa impulsada por Telefónica que engloba a todos los jóvenes actores estratégicos del desarrollo y la transformación digital. Join surge desde el talento de jóvenes que integran el programa LABs de Telefónica, y se gestiona por los propios jóvenes. Los LABs forman parte de un programa que promueve el trabajo en equipo mediante células de innovación para la resolución de un reto tecnológico.

Join es una comunidad creada por y para los jóvenes que incluye acciones online y offline, como becas, cursos y talleres, formación en empresas, encuentros, hackathones, eventos, etc. Telefónica impulsa desde hace años el talento joven con sus iniciativas Talentum Schools, Talentum Startups, Think Big, Croudworking, Talentum Empleo y Miríada X, superando ya los 100.000 beneficiarios de los programas en diferentes países.

Sobre Telefónica

Telefónica es una de las mayores compañías de telecomunicaciones del mundo por capitalización bursátil y número de clientes, que se apoya en una oferta integral y en la calidad de la conectividad que le proporcionan las mejores redes fijas, móviles y de banda ancha. Es una empresa en crecimiento que ofrece una experiencia diferencial, basada tanto en los valores de la propia compañía como en un posicionamiento público que defiende los intereses del cliente. Presente en 21 países y con 322 millones de accesos, Telefónica tiene una fuerte presencia en España, Europa y Latinoamérica, donde concentra la mayor parte de su estrategia de crecimiento.

NOTA DE PRENSA

PRESS RELEASE

Sobre Qualcomm Technologies

Qualcomm y Snapdragon son marcas de Qualcomm Incorporated, registradas en Estados Unidos y otros países. Qualcomm Snapdragon es un producto de Qualcomm Technologies, Inc.