



#GraciasHéroes

Telefónica

Telefónica

## NOTA DE PRENSA

### Según datos de Telefónica

#### LAS SALIDAS PERMITIDAS A MAYORES DE 14 AÑOS POR LA TARDE SE REFLEJAN EN UN DESCENSO DEL TRÁFICO DE DATOS FIJOS

- **La bajada alcanza el 13% a partir de las 20:00 con una recuperación a las 21:00 y valores más elevados a partir de las 22:00**
- **También la red de Telefónica ha detectado un ligero descenso a partir de las 20:00 en los datos móviles, alrededor del 6%, así como en la voz móvil de un 9%.**
- **El gaming sigue registrando oscilaciones de tráfico por días en función de eventos, actualizaciones de software, betas y liberación de juegos.**

**Madrid, 11 de mayo de 2020.-** La fase 0 de desconfinamiento, que permite la salida a personas mayores de 14 años por la mañana y a partir de las 20:00, ha tenido su reflejo en el tráfico de red que desde el inicio de dicha fase registra un descenso del 13% en el tráfico de datos fijos a partir de esa hora.

Esta bajada, en la que está incluida el aplauso también a las 20:00, se mantiene hasta las 21:00 para volver a subir a partir de esa hora y recuperar sus elevados valores alrededor de las 22 horas.

Este descenso de uso por la tarde se refleja en casi todos los servicios como por ejemplo en whatsapp o en las herramientas de videoconferencia. Así por ejemplo, las aplicaciones de videoconferencia más empleadas han registrado un ligero descenso del 15% en la últimas horas de la tarde, que era el momento de mayor uso de todo el día.

También [Telefónica](#) ha detectado menor tráfico de datos móviles, aunque no es tan relevante como en la red fija, ya que los usuarios pueden seguir empleando sus móviles mientras pasean. Con todo ello, la bajada del tráfico de datos móvil en la hora de mayor demanda de la tarde ha sido del 6% respecto a los niveles habituales de las últimas semanas.

La voz móvil también ha visto ligeramente reducido el pico de las tardes, que se producía alrededor de las 21:00. De hecho, este "pico" ha sido esta semana un 9% inferior a los niveles de semanas anteriores.

Un capítulo aparte merece el *gaming* que, tras el segundo valor máximo durante la crisis alcanzado el día 29 de abril producido por liberación de nuevos juegos y actualizaciones de



#GraciasHéroes

Telefónica

Telefónica

## NOTA DE PRENSA

software, el tráfico se ha estabilizado de nuevo sin grandes oscilaciones. Sin embargo el *gaming* es un tipo de servicio muy exigente con la red ya que los picos se pueden producir de un día para otro coincidiendo, como se indicaba, con eventos, lanzamientos o actualizaciones.

Trafico total internet en la red de Telefónica

